AGE of EMPIRES® III

РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ



Содержание

С чего начать

Что нового? 5
Установка игры 5
Запуск игры 6
Справка 7
Обучение 8
Настройки и "горячие" клавиши 9
Пользование игровым меню 10
Сохранение, загрузка и выход из игры 11
Условия победы 12
Повышение быстродействия игры 13

Основы игры

Выбор державы 17
Окно колонии 20
Работа с экраном колонии 22
Работа с экраном метрополии 25
Как играть в Age of Empires III 27
Исследование нового мира 29
Создание армии 30

Метрополия

Что такое метрополия? 37
Управление метрополией 39
Работа с метрополией 43
Стратегическая ценность вашей метрополии 46

Многопользовательская игра

Установление связи 48
Типы многопользовательских игр 50
Метрополия в многопользовательских играх 51

С чего Начать?

Серия игр *Age of Empires®* устанавливает новый стандарт технологий и игрового процесса в стратегиях реального времени (RTS).



Сюжет игры *Age of Empires III* начинается с того момента, где закончилось действие *Age of Empires II: The Age of Kings®*, и дает вам возможность возглавить европейскую державу, стремящуюся исследовать, колонизировать и покорить Новый Свет.

Вас ожидают живописные батальные сцены в мире стрелковой пехоты, тяжелой кавалерии и парусных кораблей, ощетинившихся пушками. Захватывающие дух открытия и свидетельства мощи завоевателей. Упирающиеся в небо шпили европейских соборов, храбрые индейцы и гигантские армии, не знающие пощады.

Что нового?

В *Age of Empires III* включены новые моменты, например:

Метрополия	Уникальная для каждой державы метрополия дает более полные возможности по управлению технологическим развитием.
Одиночная кампания	Замысловатый сюжет уносит вас в прошлое, в эпоху завоеваний и интриг.
Сетевая игра	Запустите сетевую игру с друзьями, используя сервис Ensemble Studios® Online (ESO) или локальную сеть.
Графика	Новый движок позволяет показать обстановку и действия с поразительным правдоподобием.
Реалистичная физика	Новый физический движок придает игре жизненность: ядра корабельных орудий пробивают дыры в парусах, шрапнель косит ряды пехоты, поврежденные здания осыпаются кучей щебня…

Установка игры

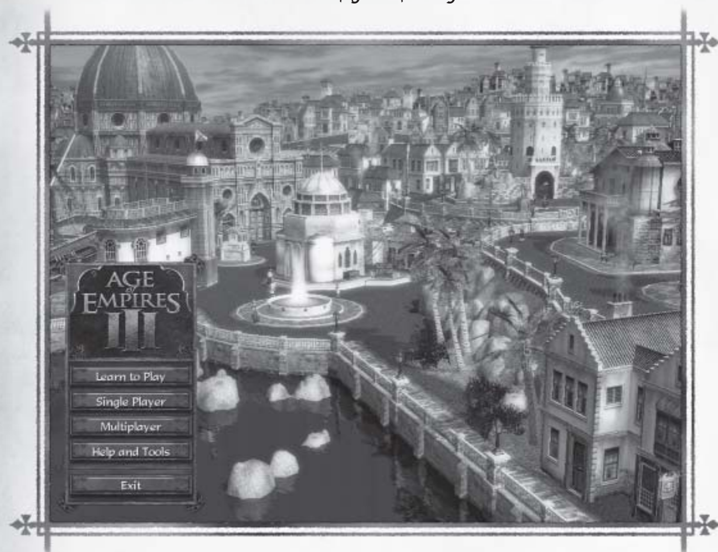
Вставьте диск с игрой в дисковод и следуйте инструкциям, появляющимся на экране. Если установка не запускается автоматически, проделайте следующее (для Microsoft® Windows® XP):

1. В меню **“Пуск”** выберите команду **“Панель управления”**.
2. Выберите команду “Установка и удаление программ”.
3. Выберите команду “Установить программу”.
4. В окне установки/удаления программ нажмите кнопку **“CD-диск”** или **“Дискета”**, а затем следуйте инструкциям мастера установки.

Запуск игры

Для входа в Главное меню дважды щелкните значок ***Age of Empires III*** на рабочем столе.

Главное меню включает следующие пункты:



Обучение	Изучите основы игры и ознакомьтесь с новшествами *Age of Empires III*.
Одиночная игра	Начните **Кампанию** или **Одиночный сценарий** на случайно выбранной карте, загрузите **Пользовательский сценарий** или **Сохраненную игру.**
Сетевая игра	Запустите сетевую игру с друзьями, используя сервис Ensemble Studios® Online (ESO) или локальную сеть.
Справка и настройки	Загружайте последние изменения, получайте сведения об уникальных юнитах и технологиях, создавайте пользовательские сценарии, прочтите имена тех, кто без устали работал над этой удивительной игрой.
Выход	Выйти из игры и вернуться в Windows.

Справка

Для получения дополнительных данных в ходе игры перейдите на вкладку **“Данные”** и щелкните кнопку **“Подробная справка”**.

Для получения краткого описания объекта и его возможностей из подсказки подведите к объекту указатель курсора.

Для получения последних версий игры и связи с сообществом *Age of Empires III* посетите веб-узел **http://www.ageofempires3.com**.

Первые шаги

Самый простой способ научиться играть - это обучающая игра. Она познакомит вас с основными действиями. Здесь вы усвоите основы и узнаете, что нового появилось в *Age of Empires III.*

В **Главном меню** выберите команду **“Обучение”**.

- Если вы новичок, выберите **“Азы игры”** и пройдите обучающий сценарий.
- Если у вас есть определенный опыт, выберите **“Подготовка к игре”** и узнайте, что нового появилось в *Age of Empires III.*

Настройки и “горячие” клавиши

Age of Empires III позволяет осуществить целый ряд настроек. В меню **“Настройки”** можно настроить такие элементы, как графика, звук и параметры многопользовательской игры.

Например, для повышения скорости обновления кадров воспользуйтесь командой **Настройки графики**. Сняв флажок высокополигональных моделей и установив низкое качество текстур, можно повысить быстродействие игры.

“Горячие” клавиши позволяют опытному игроку быстро и эффективно создавать юниты, находить их на карте и давать им задания. Например, нажав клавишу “T”, вы попадаете в свою городскую управу. Если вы хотите достичь мастерства в *Age of Empires III*, необходимо знать, когда и как применять “горячие” клавиши. Подробный список этих клавиш приведен в справочнике “горячих” клавиш.



Пользование игровым меню

В любой момент можно приостановить игру и открыть **игровое меню**. Щелкните кнопку **“Меню”** (в верхнем правом углу экрана) или нажмите клавишу F10.

Игровое меню содержит следующие пункты:

Настройки игрока	Различные тонкие игровые настройки.
Выйти из игры	Выйти из текущей игры.
Статистика игроков	Основная статистика по участникам игры, а также возможность предложить помощь или ресурсы союзникам.
Сохранить	Сохранение текущей игры.
Сохраненная игра	Запуск ранее сохраненной игры
Начать заново	Возвращение к началу текущей игры.



Сохранение, загрузка и выход из игры

Сохранение	В игровом меню выделите **“Сохранить”**. В диалоговом окне **“Сохранить файл”** введите название файла и щелкните **“Сохранить”**.
Загрузка	В игровом меню выделите **“Сохраненная игра”**. В диалоговом окне **“Открыть файл”** выберите название файла и щелкните **“Открыть”**.
Выход	Для выхода из игры сначала выйдите из текущей сессии. В игровом меню выберите **“Выйти из игры”**, щелкните **“Да”**. Затем нажмите кнопку **“Выход”** в верхнем правом углу экрана.

Условия победы

Прежде всего, запомните: победа достигается за счет контроля большей территории и ресурсов. *Age of Empires III* предлагает массу вариантов на эту тему в зависимости от того, как вы построите игру.

Одиночная кампания

Для победы необходимо успешно пройти все миссии кампании.

Одиночный сценарий

В одиночном или сетевом сценарии побеждает обладатель более сильной армии (или более искусной тактики). В одиночных сценариях можно задать один из двух режимов игры: "Господство" или "Схватка" - с разными начальными условиями. В режиме "Господство" игра начинается "с нуля": прежде чем начинать военные действия, игроку придется наладить экономику. В режиме "Схватка" основные постройки уже готовы, экономика налажена, а армия готова к бою. Игра развертывается динамично, и главная ее цель - физическое уничтожение противника

Повышение быстродействия игры

Предлагаем некоторые рекомендации, которые могут помочь повысить быстродействие игры *Age of Empire III*.

Установите последние драйверы устройств

Графический адаптер компьютера (он же видеоадаптер или видеокарта) крайне важен для нормальной игры в *Age of Empires III*. Убедитесь, что он работает с использованием последней версии драйвера.

Последнюю версию драйвера можно скачать на сайте производителя адаптера.

Для определения производителя графического адаптера:

1. В меню **"Пуск"** выберите команду **"Выполнить"**.
2. Введите **dxdiag**, затем нажмите кнопку **OK**
3. В диалоговом окне **DirectX Diagnostic Tool** выберите вкладку **Display**.
4. Запишите название производителя, указанное в разделе **Device**, и нажмите кнопку **Exit**.

Сведения о последних версиях видео- и аудиодрайверов, а также инструкции по их обновлению можно найти на веб-узле производителя.

Установите последнюю версию DirectX

Установка последней версии DirectX предотвратит появление проблем в *Age of Empires III* и может улучшить качество других игр на вашем компьютере.

Последнюю версию DirectX можно найти здесь: **http://www.microsoft.com/windows/directx/downloads/default.asp.**

Другие возможные действия

Закройте другие программы
Закрыв другие программы, можно освободить дополнительные ресурсы компьютера.

Увеличьте объем ОЗУ
ОЗУ - оперативная память компьютера. Чем ее больше, тем быстрее происходит обработка данных. Для игры в *Age of Empires III* необходимо не менее 256 МБ ОЗУ.

Установите более мощный процессор
Для игры в *Age of Empires III* необходим процессор не ниже Pentium 4 с тактовой частотой 1,4 ГГц. Чем быстрее, тем лучше!

Установите более мощный графический адаптер
Качество графики можно улучшить, установив более мощный графический адаптер. Минимальный рекомендованный - адаптер с 64 МБ и функцией HW T&L. Это позволит снять часть задач по обработке графики с центрального процессора, что в результате приведет к повышению быстродействия игры.

Основы Игры

Цель *Age of Empires III* - построение мощной империи, способной покорить все остальные державы.

Ваша колония крепнет за счет накопления ресурсов, строительства, роста армии, развития технологий и перехода из эпохи в эпоху. В игре есть пять эпох:

- Эпоха открытий
- Колониальная эпоха
- Эпоха завоеваний
- Индустриальная эпоха
- Эпоха империализма

Каждая новая эпоха дает возможность возводить новые постройки, создавать более мощные военные юниты, делать новые открытия в технологии.

Не обойдется и без трудностей. Ваш обзор ограничен лишь освоенной частью территории, и вы не знаете, когда и откуда может появиться противник. А главное - придется учиться распределять силы и ресурсы оптимальным для выбранной державы способом.

Выбор державы

В игре можно выбрать одну из восьми держав-колонизаторов (приведены ниже в порядке возрастания сложности игры):

- Испанцы
- Англичане
- Французы
- Португальцы
- Голландцы
- Русские
- Немцы
- Османы

У каждой державы есть свои сильные и слабые стороны.

У англичан, к примеру, сильная экономика, и они быстрее получают поселенцев. Самый сильный юнит англичан - мушкетер, но если вы хотите создать сбалансированную армию, например за счет использования лучников, то у вас есть и такая возможность.

У французов не так много поселенцев, как у англичан, зато они легче заключают союзы с индейцами. А еще у французов есть особый работник - траппер, обладающий большей жизнеспособностью.

Испанцы получают больше поддержки от метрополии.

Попробуйте играть за разные державы и выберите ту, которая больше подходит вашему стилю игры.

Союзы с индейцами

В игре можно заключать союзы со следующими индейскими племенами.:

- Ацтеки
- Ирокезы
- Карибы
- Лакота
- Чероки
- Майя
- Команчи
- Нутка
- Кри
- Семинолы
- Инка
- Тупи

Заключив союз, вы получаете помощь индейцев во время боевых действий, а также дополнительные ресурсы (провизию и деньги).

Сражаться с индейцами приходится только в том случае, если они заключили союз с враждебной державой.

Для заключения союза необходимо построить факторию рядом с селением индейцев.

Чтобы заключить **союз с индейцами**, должны быть выполнены следующие условия.

1. Поселенцы должны собрать достаточно ресурсов для построения фактории.
2. Отправьте исследователя на поиски селения индейцев.
3. Выделите исследователя или поселенца и щелкните на панели распоряжений значок “Фактория”.

Построив факторию, вы получаете доступ к военным юнитам и всем достижениям племени. Фактории, построенные на торговом пути, дают другие преимущества. Они дают опыт для развития метрополии, позволяют создавать дилижансы и другие технологические новинки, служащие развитию торговли на данном торговом пути.

Метрополия

Age of Empires III отличается от предыдущих игр серии наличием метрополии, которую можно сохранять и развивать на протяжении многих игр. Метрополия снабжает вашу колонию ресурсами, новинками технологии и новыми юнитами, вверяя таким образом вашу участь в ваши собственные руки.

Развитие метрополии происходит за счет единиц опыта. Опыт накапливается в следующих случаях.

- Обнаружение клада.
- Уничтожение юнитов (включая стражей клада) и построек противника.
- Создание и обучение юнитов.
- Дополнительные достижения (наибольшее количество найденных кладов, наибольшее количество уничтоженных юнитов противника и т.п.), за которые дается призовой опыт в конце игры.
- Выполнение задач в одиночной кампании.

С накоплением опыта растет уровень вашей метрополии. При этом метрополия может посылать вам больше ресурсов, технологий и все более мощные юниты.

Время, затраченное на повышение уровня метрополии в одиночной кампании, окупится в многопользовательской игре. Изучив особенности какой-либо державы, ее возможности и ограничения, вы сможете применить свой опыт в соревновании с другими игроками.

Экран колонии

Шкала эпохи

Игровое меню



Значок метрополии

Шкала накопления опыта

Мини-карта

Отображает всю карту.
- Чат
- Осветить мини-карту
- Найти исследователя
- Фильтры

Панель ресурсов

Отображает накопленные ресурсы и население.
- Текущее население и лимит населения
- Провизия
- Древесина
- Деньги
- Работники

Текущий юнит

Вкладка “Данные”

Вкладка “Команды”

Панель “Команды”

Доступные вкладки:
- Юниты
- Постройки
- Распоряжения
- Улучшения

Работа с экраном колонии

Если вы знакомы с предыдущими играми серии *Age of Empires*, экран колонии покажется вам знакомым.

Игровое меню

Для приостановки игры и открытия игрового меню щелкните кнопку **"Меню"** в верхнем правом углу экрана или нажмите клавишу **F10**.

Игровое меню содержит следующие пункты:

Настройки игрока	Различные тонкие игровые настройки.
Выйти из игры	Выйти из текущей игры.
Статистика игроков	Основная статистика по участникам игры, а также возможность предложить помощь или ресурсы союзникам.
Сохранить	Сохранение текущей игры.
Сохраненная игра	Запуск ранее сохраненной игры
Начать заново	Возвращение к началу текущей игры.

Подсказки

Когда указатель курсора подведен к объекту, подсказка дает данные о ресурсе или юните (название, здоровье, стоимость и т.д.). Используйте подсказки для быстрого получения данных о практически любом объекте на экране.

Панель ресурсов

Отображает накопленные ресурсы, количество работников и лимит населения. Помогает отслеживать равномерность сбора ресурсов. Лучше вести сбор ресурсов равномерно, если только вы не накапливаете какой-либо ресурс специально, например для перехода в другую эпоху.

Панель команд

Отображает доступные задания, юниты, здания, приказы и усовершенствования для текущего выделенного объекта. Например, выбрав поселенца, вы увидите на этой панели кнопки со зданиями и усовершенствованиями, доступными для поселенца данной державы.

Вкладка "Данные"

Отображает статистические данные выбранного юнита или постройки. Например, при выборе исследователя вкладка отобразит его имя, здоровье (общее и оставшееся) и группу, к которой относится этот юнит.

Шкала эпохи

Отображает текущую эпоху и флаг державы.

Очередь на обучение

Отображает юниты, отобранные к производству и степень готовности. Создание юнита требует определенного времени, поэтому система очередности очень удобна в тех случаях, когда ваши юниты выполняют много задач и новые юниты должны быстро приступить к работе.

Значок метрополии

Значок метрополии позволяет быстро переключаться между окнами метрополии и колонии - чтобы распределять улучшения и поставки.

Мини-карта (колония)

Отображает вид территории вокруг вашего поселения. Удобна для быстрого поиска следующих объектов:

- городской управы,
- кладов,
- исследователя,
- индейских поселений,
- торговых площадок,
- ресурсов (провизия, древесина и деньги),
- границ тумана войны.

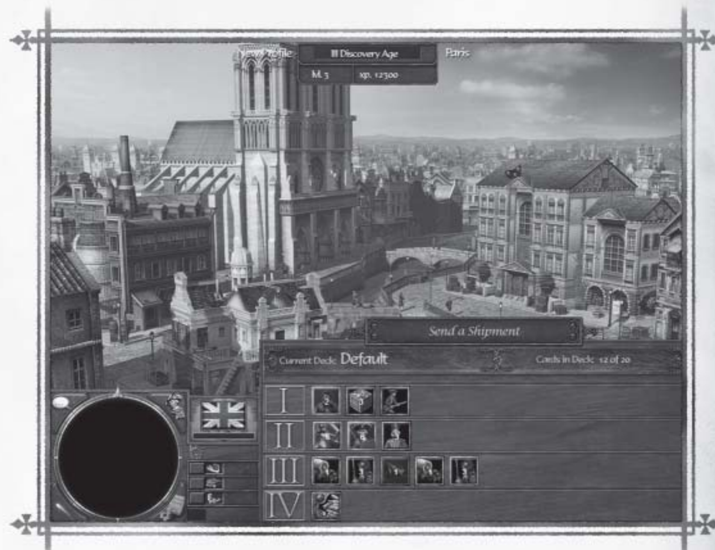
Не забывайте использовать мини-карту, если нужно найти новый источник ресурсов, быстро перейти к новому месту на карте или выяснить, куда забрел ваш исследователь.

Мини-карта также служит панелью управления для перемещения и связи.

- Для быстрого перехода от окна колонии к конкретному месту на карте щелкните нужное место на мини-карте.
- В четырех углах мини-карты расположены кнопки фильтрации данных и связи (“**Осветить мини-карту**” и “**Чат**”). Кнопки связи позволяют взаимодействовать с другими участниками сетевой игры - делиться информацией, обсуждать стратегию или просто просить помощи.

Работа с экраном метрополии

Для перехода к экрану метрополии щелкните значок метрополии в главном меню.



Мини-карта (метрополия)

Мини-карта в окне метрополии работает так же, как и в окне колонии. Чтобы попасть в какое-нибудь место, щелкните его на мини-карте.

Панель ресурсов

Панель ресурсов отображает текущее количество ваших ресурсов. Перед тем, как отправить в метрополию заказ на очередную поставку, проверьте запас ресурсов.

Панель поставок

Панель поставок отображает текущий комплект карт.

В метрополии доступен набор различных усовершенствований и ресурсов (карт), которые можно заказывать в ходе игры. Чтобы управлять поставками, необходимо перед началом игры создать комплект карт, которыми вы будете пользоваться в ходе игры.

На панели поставок отображено содержание комплекта: экономические и военные юниты и ресурсы, которые в данный момент могут быть доступны вашей колонии. Выделите юниты и ресурсы, которые вам необходимы. Если у вас недостаточно ресурсов или жилья, или же вы не достигли соответствующей эпохи, на экране появится сообщение с указанием причины невыполнения заказа.

Более подробно система карт и ее использование описывается в разделе “Метрополия”.

Значок метрополии

Выбор между экраном метрополии и экраном колонии.

Как играть в Age of Empires III

В игре *Age of Empires III* доступны несколько вариантов игры:

- Одиночная кампания
- Одиночный сценарий
- Сетевой сценарий

Одиночная кампания

Участвуя в одиночной кампании, вы погружаетесь в мир историко-приключенческого романа, охватывающего несколько поколений и не один континент.

Разделите с представителями трех поколений семейства Блэк их приключения и повседневные заботы, повстречайтесь с известными историческими персонажами, бросьте вызов могущественному тайному обществу.

Вы столкнетесь со сложными задачами, для выполнения которых придется изрядно попутешествовать по территории обеих Америк. Различные уровни сложности и широкий выбор усовершенствований метрополии делают кампанию приключением, которое вы захотите пережить еще много раз.

Одиночный сценарий

Если вам не интересно исследовать целый континент, можно проверить свое мастерство на небольшом участке (карте) Нового Света.

Сценарий можно настроить, изменяя следующие параметры:

- Держава.
- Количество компьютерных противников и их державы.
- Разделение на команды.
- Регион.
- Тип игры (“Господство” или “Схватка”).
- Начальная эпоха.
- Уровень сложности.
- Скорость игры.
- Цвет вашего игрока.

Определившись с этими параметрами, нажмите кнопку “В игру”.

Сетевой сценарий

В сети можно играть против людей или компьютерных противников, по локальной сети или через Ensemble Studios Online (ESO). Многопользовательская игра - это сочетание привычных сетевых функций (обмен насмешками, чат и т.п.) с эпическим сюжетом борьбы за господство на двух континентах.

Для сетевой игры также существует два формата, отличающихся условиями начала и победы.

- **Господство** (игроки начинают с нуля и сражаются до полной победы или поражения).
- **Схватка** (стремительно развивающаяся игра, где игроки в начале имеют определенный запас ресурсов).

Исследование Нового Света



В первую очередь необходимо найти источники провизии, древесины и денег. Чтобы исследовать территорию, отправляйте поселенцев и исследователей в области, закрытые черным (терра инкогнита). В первую очередь обеспечьте заготовку провизии:

- Она нужна для создания новых поселенцев.
- Древесина необходима для построек (домов, казарм и др.).

Выделение юнита

- **Способ 1**. Щелкните юнит.
- **Способ 2**. Обведите юнит или несколько юнитов рамкой при помощи мыши.

Если юнит выделен, вокруг его основания появляется кольцо, а над головой - индикатор здоровья.

Снятие выделения

- Щелкните левой кнопкой мыши в любом месте карты.

Кольцо у основания и индикатор здоровья исчезают.

Передвижение юнита

- Выделите юнит, затем щелкните правой кнопкой мыши любую точку на карте или мини-карте (в нижнем левом углу экрана).

Юнит направится в заданное место.

Формирование армии

Боевые действия в *Age of Empires III* играют главную роль, поскольку все державы стремятся захватить Новый Свет.

Необходимо создать армию, способную как защищать свою территорию, так и вести наступление.

Создание военных юнитов

Воины и оружие каждой державы имеют некоторые различия. У каждого свои сильные и слабые стороны.

Прежде чем создавать армию, ваша держава должна достичь колониальной эпохи. Только тогда становятся доступны военные постройки: казармы и конюшни. Здесь готовятся различные типы военных юнитов и боевых машин.

Для примера начнем со строительства казарм.

Как построить казармы

- Выделите поселенца, щелкните значок казарм, а затем щелкните место на карте, где нужно разместить постройку.

В казармах можно создавать пехотные юниты. Существуют общие пехотные юниты и уникальные (у каждой державы свои) - со своими сильными и слабыми сторонами.

Как создать пехотный юнит

- Выделите казармы, затем щелкните значок нужного пехотинца.

Через несколько секунд готовый пехотинец появится рядом с казармами. С переходом в новые эпохи появляется возможность создавать более совершенные юниты с более широкими возможностями.

Таким же образом создаются кавалеристы и прочие войска.

Баланс сильных и слабых сторон

Ключ к успеху в *Age of Empires III* - изучение сильных и слабых сторон держав для выбора подходящей стратегии и контрмер.

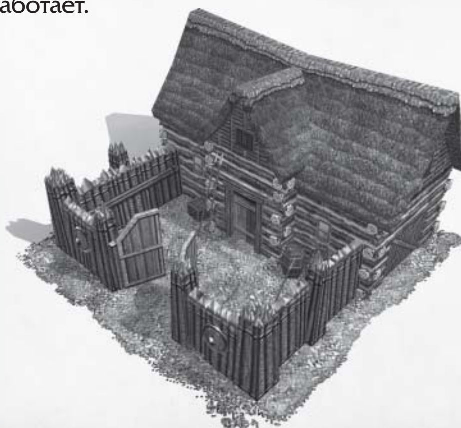
Все военные юниты входят в иерархию, построенную на различиях в здоровье, обзоре и скорости.

Как правило, юниты с большей дальностью действия, большим здоровьем и высокой скоростью лучше юнитов с низкими характеристиками.

Медленные юниты проигрывают юнитам с большим радиусом действия, которые, в свою очередь, проигрывают юнитам с высокой скоростью. А последние обычно проигрывают юнитам с более крепким здоровьем (если только не успевают удрать).

Очень важно определиться с тем, какие юниты следует создавать. Изучите сильные и слабые стороны воинов своей державы, обратите внимание на то, какие войска создает противник, и формируйте армию так, чтобы противодействовать его сильным сторонам.

Опробуйте разные стратегии и выберите ту, которая работает.



Итоговая статистика

Завершив игру, можно просмотреть итоговые результаты и сравнить свои показатели с показателями соперников по ряду параметров.

Призы	Здесь учтены различные аспекты игры (минимальные потери среди юнитов, максимум добытых ресурсов, полученный опыт и т.д.).
Ресурсы	Достижения в сборе различных ресурсов.
Экономика	Расходование ресурсов в ходе игры.
Армия	Достижения в военной области - как в наступлении, так и в обороне.
Опыт	Распределение полученного опыта (например, за сражения или за строительство).
Шкала времени	Графическое отражение различных аспектов развития державы за все время игры.

График позволяет определить, где имеет смысл улучшить показатели в дальнейшем. Изучая эти данные, можно скорректировать стратегию заготовки ресурсов, перехода в новые эпохи или управления армией.

Выход из игры и просмотр игровой статистики

1. В игровом меню выберите команду “Выйти из игры”, затем нажмите кнопку “Да”.
2. Нажмите кнопку “Итоговая статистика” в верхнем правом углу экрана.





Метрополия

Введение в игру метрополии - возможно, самая значительная новинка *Age of Empires III*.



Ваша метрополия - самый важный элемент вашей игры и стратегии. Чем больше вы ее развиваете, тем больше получаете в ответ - более свободный доступ к ресурсам, более мощные юниты, больше усовершенствований.

Со временем метрополия игрока становится уникальной. Метрополии игроков, играющих за одну и ту же державу, могут разительно различаться по возможностям. Со временем и вы создадите свою уникальную метрополию.

Что такое метрополия?

У каждой колонии есть метрополия - символ управляющей колонией державы. Каждая метрополия не похожа на остальные и предлагает своей колонии особый набор технологий. Метрополия не обязательно соответствует реальному европейскому городу - вы даже можете выбрать для своей метрополии собственное название.

В ходе игры вы постоянно обращаетесь к метрополии за различными ресурсами. Стратегия использования карт метрополии определяет ход развития вашей державы.

Использование карт и их комплектов

Каждая метрополия предоставляет игрокам уникальный набор технологий и ресурсов (в игре называемых картами. Чем выше уровень метрополии, тем больше карт в ней доступно. Карты делятся на пять категорий, представленных в метрополии зданиями.

- Торговое ведомство - экономические юниты и ресурсы.
- Военная академия - солдаты и военные технологии.
- Собор - улучшения построек.
- Мануфактура - экономические технологии.
- Портовый центр - флотские технологии и наемники.

Не все карты доступны одновременно, многие из них разблокируются только по достижении метрополией определенного уровня. Некоторые карты становятся доступными только при условии наличия других карт (например, карту C можно получить, только имея карту B).

Доступные карты находятся в наборе. Набор карт державы может содержать до 120 карт, многие из которых становятся доступными только при достижении определенного уровня. В ходе одной игры можно использовать не более 20 карт.

Комплект карт можно задать до или после игры, но не во время игры. Комплект определяет список технологий и ресурсов, которые метрополия будет поставлять вашей городской управе.

Комплект может содержать не более 20 карт. По умолчанию метрополия имеет 15 карт. Комплект можно изменять или создать несколько комплектов, каждый из которых будет соответствовать определенному стилю игры. Например, один комплект будет нацелен на агрессивный военный стиль, а другой - на ускоренное развитие экономики. В начале игры можно выбрать только один из комплектов. Менять комплект в ходе игры нельзя.

Со временем ваша метрополия будет развиваться и получать новые возможности. Будут развиваться и ваши комплекты. Создание комплектов и управление ими дает грандиозные возможности проверять новые стратегии и пути развития метрополии.

Управление метрополией

Создать и развивать метрополию, а также изменять комплекты карт можно при помощи меню “Настройки метрополии”.

Начиная новую игру, вы выбираете метрополию и комплект карт. (В одиночной кампании вам выделяется определенная метрополия в каждом акте.)

Чтобы получить доступ к меню настроек метрополии, необходимо выбрать в **Главном меню** один из четырех типов игры.

- **Одиночный сценарий**
- **Кампания**
- **Локальная сеть**
- **ESO**

Выбор метрополии

При выборе команды “Управление метрополиями” в меню “Настройки метрополии” открывается диалоговое окно со следующими командами.

- **Посмотреть** существующую метрополию
- **Создать** новую метрополию
- **Удалить** метрополию

Добавление технологий в колоду метрополии

Меню настроек метрополии позволяет добавлять новые карты в так называемую колоду метрополии - т.е. набор доступных карт. Окно выбора карт содержит пять категорий карт.

Количество карт в колоде отображается в верхнем левом углу панели дерева технологий в окне выбора карт. Этот показатель меняется по мере того, как вы используете доступные карты или открываете новые.

Чтобы добавить карты в колоду, щелкните необходимые карты в различных категориях. Зеленая пометка означает, что карта добавлена в колоду. Для удаления карты из колоды достаточно повторно щелкнуть ее. Несколько первых карт, которые вы откроете, добавляются в комплект автоматически.



Создание комплекта карт

Окно **"Создать комплект карт"** отображает технологии и ресурсы, которые можно использовать для создания комплекта карт державы. Здесь можно изменять комплект: добавлять или удалять карты. Так можно создавать комплекты под определенный стиль игры.

При выборе карт следует продумать стратегию: одна технология может помочь в текущий момент игры, а другая - обеспечит преимущества в дальнейшем.

Панель **"Колода"** отображает все карты, которые можно включить в комплект. Для переноса карты в текущий комплект щелкните ее левой кнопкой мыши.

Вы начинаете первую игру с 15 картами, включенными по умолчанию в колоду доступных карт. Эти же карты автоматически вносятся в ваш начальный комплект. В ходе игры вы набираете опыт и получаете доступ к новым усовершенствованиям, которые можете использовать для усовершенствования имеющегося комплекта или создания нового. Усовершенствование текущего комплекта в ходе текущей игры невозможно.

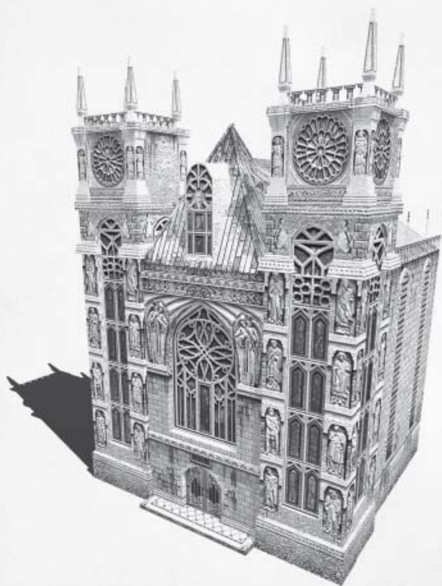
Ни одна держава не может получить все возможные усовершенствования - у кого-то лучшие пехотинцы, у кого-то - кавалерия, корабли или экономика. В каждом случае необходим особый подход, учитывающий сильные и слабые стороны.

Изучение державы, ее юнитов и усовершенствований необходимо для управления комплектом карт как в одиночной, так и в сетевой игре

Обустройство своей метрополии

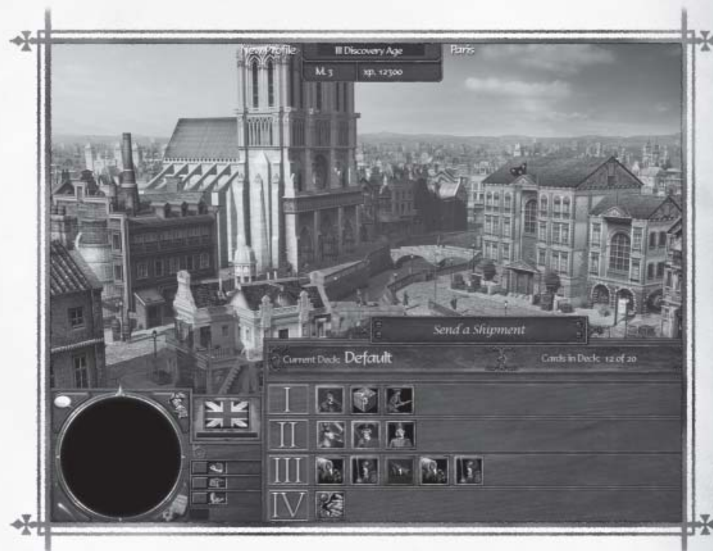
Окно **"Обустройство метрополии"** позволяет создать собственную уникальную метрополию. В частности, можно изменить внешний вид таких зданий, как мануфактура или торговое ведомство.

Как и в случае с открытием карт, новые настройки становятся доступными при достижении метрополией нового уровня. Однако эти настройки чисто декоративные, они не влияют на стратегию и не входят в состав комплекта.



Работа с метрополией

На панели поставок в нижнем правом углу экрана метрополии отображены ресурсы и юниты, доступные для поставок колонии.



Эти юниты и ресурсы соответствуют картам в комплекте, который вы используете в текущей сессии.

По достижении необходимого количества единиц опыта в игре становятся доступны поставки из метрополии: юниты, технологии или ресурсы. Выберите нужную карту и ждите гостинцев из Старого Света.

Выбор поставки может зависеть от следующих факторов:

Текущий лимит населения	В колонии должно быть достаточное количество жилья для заказа юнитов и ресурсов.
Наличие ресурсов	За наемников надо платить деньги, а все остальные поставки бесплатны.
Накопленный опыт	Для заказа юнитов или ресурсов необходимо набрать нужное количество единиц опыта.

Поставка экономических юнитов и ресурсов

Метрополия предоставляет большой выбор экономических юнитов, ресурсов и технологий, включая поселенцев, провизию и животных. Каждый юнит усиливает экономику. Например, при заказе меховщиков, возрастет скорость добычи дичи. Со временем вы научитесь делать стратегически верный выбор и наращивать силы и ресурсы.

Выбор поставки из экономических юнитов или ресурсов

1. В окне колонии щелкните значок метрополии.
2. Наведите указатель мыши на доступную карту. На экране появится всплывающая подсказка с названием юнита, стоимостью и функциями, а также со сведениями о его доступности.
3. Выделите карты, которые необходимо включить в поставку.

Юниты и ресурсы вскоре прибудут в колонию

Поставка боевых юнитов

У вас есть широкий выбор военных юнитов: корабли, кавалерия, пехота и даже иностранные наемники. Доступность особых боевых юнитов зависит от выбора державы и карт, включенных в комплект.

Выбор поставки из боевых юнитов

1. В окне колонии щелкните значок метрополии.
2. В окне метрополии наведите указатель мыши на любой из доступных боевых юнитов.
3. Выделите боевые юниты, которые необходимо включить в поставку.

Поставка вскоре прибудет в колонию.

Повышение уровня метрополии

С ростом уровня метрополии становятся доступными новые технологии, которые можно добавлять в набор доступных карт. Уровень метрополии растет по мере накопления опыта. Опыт можно накапливать следующими способами.

- Обнаружение клада.
- Уничтожение юнитов и построек противника.
- Создание юнитов и построек.
- Достижение рубежей, дающих призовой опыт после игры.
- Выполнение задач в одиночной кампании.

Чем быстрее накапливается опыт, тем быстрее растет уровень метрополии.

Сетевая игра и метрополия

По мере развития метрополия становится ресурсом, который можно использовать в сетевой игре. Все заработанные усовершенствования, юниты и даже пользовательские настройки можно перенести в режим сетевой игры.

Сетевой режим позволяет заводить несколько комплектов карт и метрополий на одной учетной записи ESO, что дает возможность проверять свое мастерство, играя за разные державы, и совершенствовать свои стратегии.

Прямой связи между вашим сетевым рейтингом и уровнем вашей метрополии не существует. Метрополия с высоким уровнем просто дает больше возможностей для усовершенствований. Победа зависит от мастерства и стратегии, особенно в играх с участием опытных игроков.

Ведущий сетевой игры может устанавливать ограничения на уровень метрополии. Вы также можете играть с менее мощным комплектом. Эта функция может оказаться полезной, если у вашего партнера более низкий уровень метрополии, а вы хотите создать равные условия.

Стратегическая ценность метрополии

Введение понятия метрополии в *Age of Empires III* дает много возможностей по созданию выверенных стратегий в управлении армией и экономикой. Теперь, как никогда раньше, важно постигать основы игры, изучать сильные и слабые стороны вашей державы и принимать правильные стратегические решения в ходе всей игры.

Многополь-
зовательская
Игра

В многопользовательских играх можно устанавливать соединение по локальной сети или через Интернет и играть друг против друга - или же формировать команду для игры против компьютерного противника.
Age of Empires III поддерживает несколько уникальных типов многопользовательской игры на сервере Ensemble Studios Online (ESO).

Ensemble Studios значительно повысили уровень своего сервиса ESO, чтобы вы могли легко присоединиться к миру энтузиастов многопользовательской игры *Age of Empires III*. С помощью ESO вы можете оттачивать свое умение, играя с поклонниками игры из любой страны мира.

Установление соединения для многопользовательской игры



Для входа в сетевую игру выберите команду “Сетевая игра” в Главном меню, затем - тип соединения:

- ESO
- Локальная сеть

ESO

Для игры с использованием ESO необходимо зарегистрироваться в системе и завести учетную запись. Затем перейдите на главную страницу веб-узла ESO, набрав логин и пароль.

При первом посещении ESO вы получаете стандартный уровень игрока. Со временем этот уровень корректируется в зависимости от того, как вы играете. С набором навыков и умения вы повышаете свой уровень. Используйте уровень для подбора партнеров по игре. Общайтесь с друзьями через чат ESO, создавайте команды для соревнований, которые могут охватить весь мир.

Локальная сеть

Играть в многопользовательскую игру можно также через локальную сеть. Этот тип соединения обычно рекомендуется опытным игрокам, владеющим соответствующей техникой.

Типы многопользовательской игры

В многопользовательской игре есть два типа игры, требующие различного подхода, навыков и стратегий для достижения победы:

Господство	Игроки начинают с нуля и достигают победы путем захвата территории и уничтожения противника.
Схватка	Игроки начинают с запасом ресурсов. Игра развивается высокими темпами.



Метрополия и многопользовательская игра

Главный момент в многопользовательской игре *Age of Empires III* - концепция метрополии. Это серьезное испытание стратегического таланта игрока в экономике и военном деле.

До введения метрополии игрок с более слабой экономикой мог победить, создав массивную армию и “задавив” других игроков. Концепция метрополии требует, чтобы игроки знали сильные и слабые стороны своих держав, разрабатывали собственные стратегии, а затем проводили их - удачно или не очень - в игре.

Уровни метрополий и уровень игрока

В многопользовательской игре, как и в одиночной, можно управлять несколькими метрополиями, но все они будут зарегистрированы на вашу учетную запись ESO. У каждой метрополии свой уровень, но следует помнить, что уровень метрополии не обязательно отражает степень вашего игрового мастерства.

Уровень метрополии	Определяет количество ресурсов и усовершенствований, доступных вам во время игры.
Уровень игрока	Показывает, насколько хорошо вы сейчас играете.

Игрок с метрополией высокого уровня имеет определенные преимущества перед игроками с менее развитыми метрополиями. Высокий уровень метрополии обеспечивает преимущество, предлагая широкий выбор возможностей. Но, если игрок не использует эти возможности, не следует тщательно разработанной стратегии, он быстро теряет это преимущество.

Игрок с метрополией высокого уровня может уверенно играть против игрока с метрополией более низкого уровня даже с менее мощным набором технологий, например с первичным набором, дающимся по умолчанию.

Даже с высоким уровнем метрополии победа прежде всего зависит от мастерства игрока, особенно в случае участия опытных игроков. Выбирая партнеров по игре, обращайте внимание как на уровень метрополии, так и на уровень игрока. Но только в ходе игры вы сможете определить, правильным ли был ваш выбор.

ПОДДЕРЖКА ПОЛЬЗОВАТЕЛЕЙ

Купив любой продукт от фирмы «1С» и зарегистрировав его, Вы становитесь официальным пользователем изданного фирмой «1С» программного обеспечения и получаете право пользоваться услугами службы технической поддержки. Позвонив по телефону (495) 688-99-01 с 9:30 до 18 часов, или отправив письмо на адрес электронной почты hotline@1c.ru, Вы всегда можете рассчитывать на квалифицированный ответ на любые вопросы, касающиеся компьютерных игр, изданных фирмой «1С».

ВНИМАНИЕ: служба технической поддержки фирмы «1С» не дает консультаций по прохождению игр, а также по решению проблем, связанных с работой брандмауэров и прокси-серверов, открытием портов и общей установкой Интернет-соединения.











© 2005 Microsoft Corporation. All rights reserved. Microsoft, the Microsoft Game Studios logo, Windows, the Windows logo, Ensemble Studios, Age of Empires, and the Age of Kings are either trademarks of Microsoft Corporation in the United States/and or other countries. Published by Ubisoft Entertainment under exclusive licence. Ubisoft and Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the United States and/or other countries.

© 2006 Havok и Havok 3 являются товарными знаками Havok и Telekinesys Research Limited. Все остальные упомянутые продукты, компании и эмблемы являются собственностью их владельцев.

Используется Bink Video. © 1997-2006 RAD Game Tools, Inc.

© 2006 Перевод на русский язык ООО «Логрус». Все права защищены.

© 2006 ЗАО «1С». Все права защищены.